Pratica S3-L3

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell’utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell’esercizio abbiamo scelto:

Il programma deve dare la possibilità all User di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche , in questo caso ho scelto quadrato , cerchio e triangolo . dichiarando le funzioni del calco perimetro di ciascuna di loro . Per consentire al User di fare più scelte utilizziamo il loop while True , mettendo anche la scelta di uscire .

Il programma chiede all User di inserire il numero corrispondente alla figura :

scelta = input("Inserisci il numero corrispondente all'opzione desiderata: ")

Per gestire la scelta dell'utente utilizziamo l’istruzione condizionale if-elif-else in base della scelta il programma andrà a emettere il valore usando le funzioni , richiede ulteriori input all'utente di lato al esempio 1 .

if scelta == '1':

lato\_quadrato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))

perimetro\_quadrato = calcola\_perimetro\_quadrato(lato\_quadrato)

print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro\_quadrato}")

Se il User inserisce un valore diverso da 1,2,3,4, il programma li fornirà un messaggio di errore e suggerisce di riprovare .

Immagine che contiene testo, schermata, menu, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente